

Student's personal account

3D Club

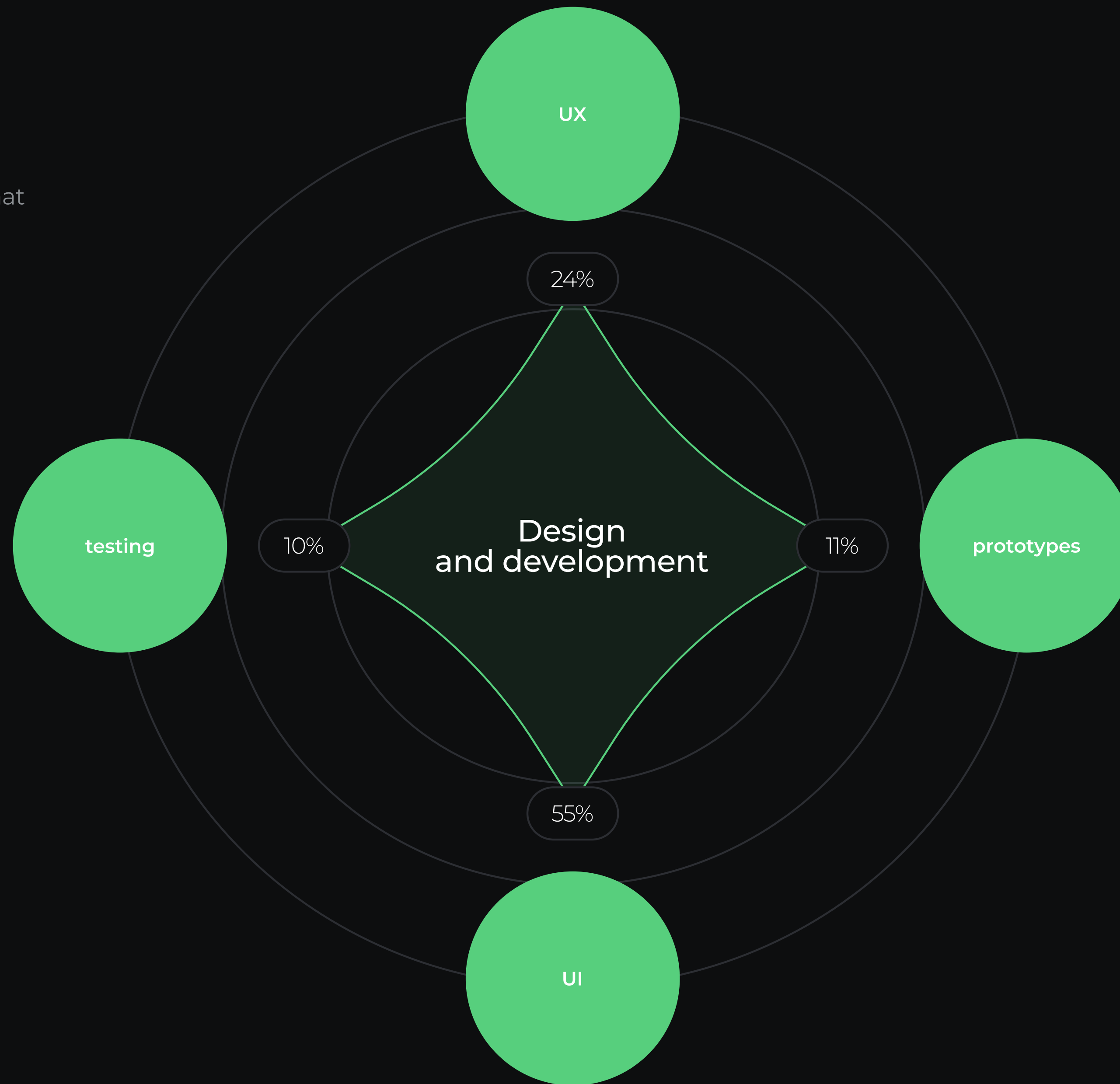
Design school

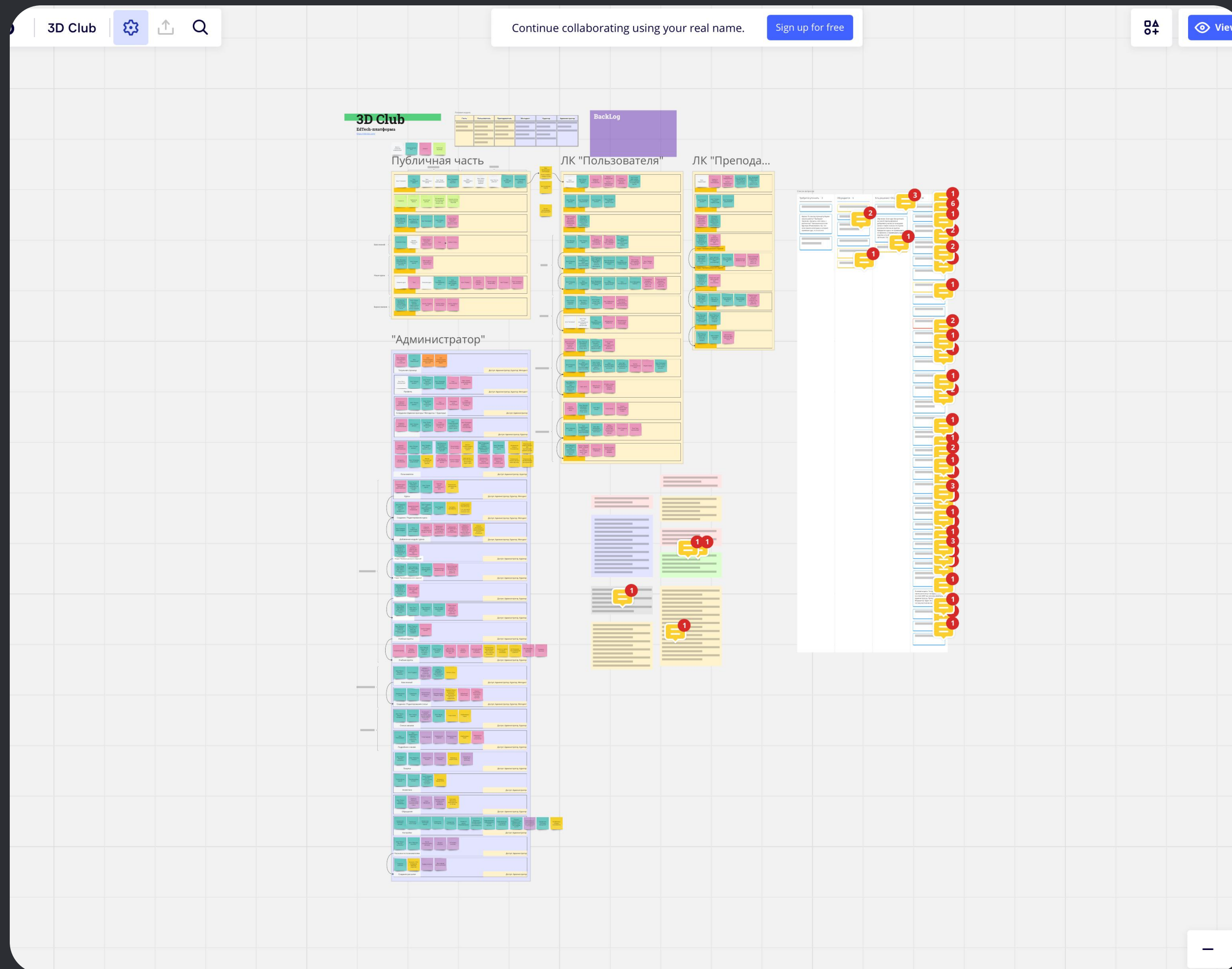
3D-design

+ order exchange 



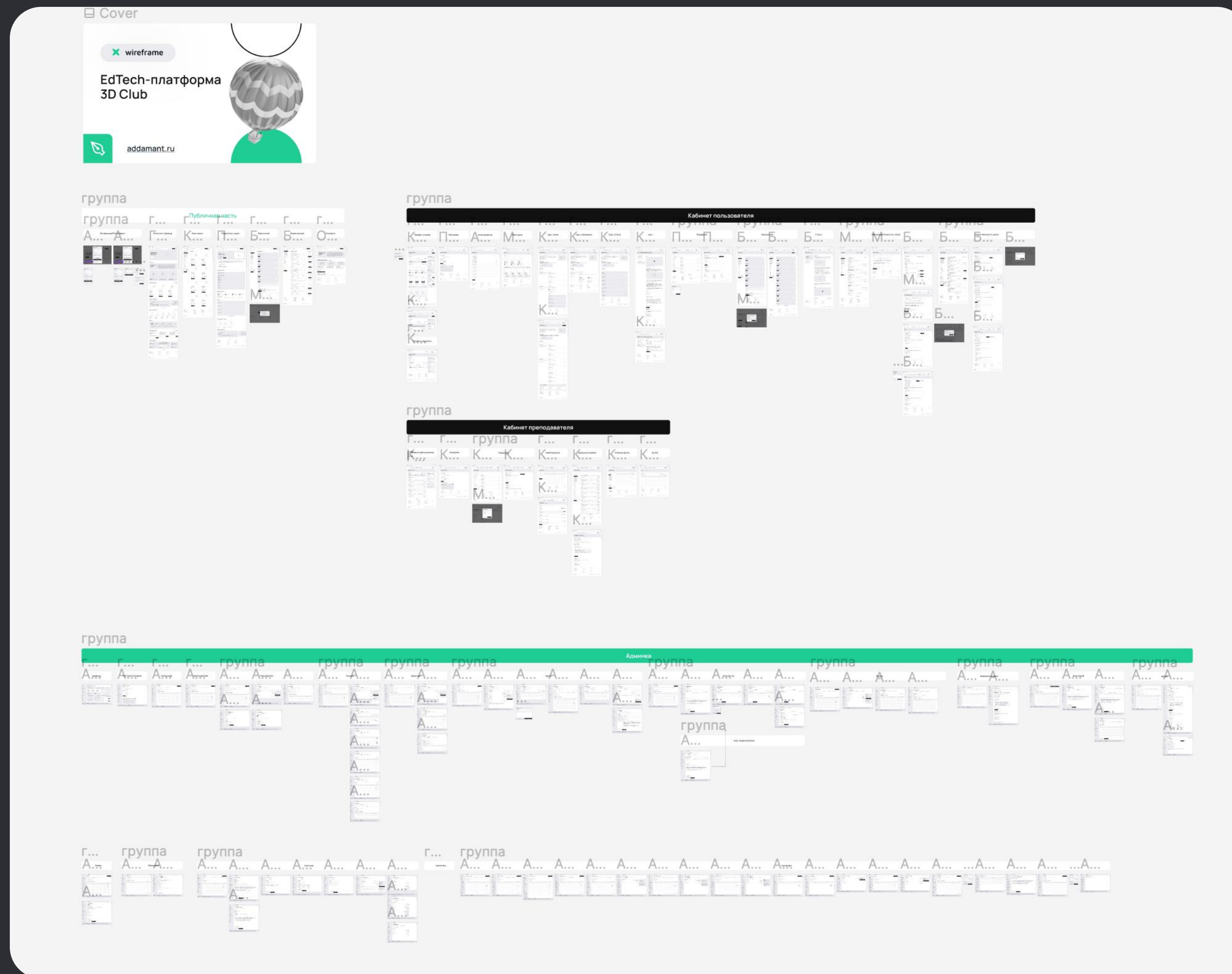
A comfortable and enjoyable platform that not only educates but also allows you to place and take orders while still studying





Project research, client and key user research phase

- 1 Defined the platform's role models and their functionality.
- 2 Defined the interface functionality for all platform roles.
- 3 Worked through the backlog of questions.
- 4 Implemented over 120 wireframes for the user and administrative parts of the project.



Wireframe development and project functional and technical requirements formation phase

1

Implemented over 120 wireframes for the user and administrative parts of the project.

2

Fixed the interface functionality.

3

Defined UX solutions.

4

Prepared a design concept, presented it to the client and started to implement design layouts.

Brand style constants

The client came to us with an already developed brand book, so our task was to adapt the brand style constants to the future interface of the platform

Логотип

Фирменный цвет

10


Система цветов

Травяной зелёный
RGB 87 207 125

Апельсиновый жёлтый
RGB 255 194 77

Мягкий красный
RGB 250 120 107

Ночной
RGB 99 41 105



Концепция

Стилеобразование

03

Константы фирменного стиля

Основные составляющие стиля, создающие для его развития и существования благоприятную среду. Константы, на которых зиждется обобщенный паритет для любых, даже самых смелых элементов стиля — иллюстрации, интерьер, детали и композиция.

Простые рисунки, где обязательно присутствует лаконичный образ логотипа — объемной фигуры, так или иначе объединяющей людей, дающей им возможность коммуницировать.

Фото или рендер интерьера школы и пространств с ней связанных. Здесь, среди нейтрального окружения расположена цветовая константа — визуальный центр восприятия.

Минималистичный пример компоновки деталей и элементов фирменного стиля в любом носителе.



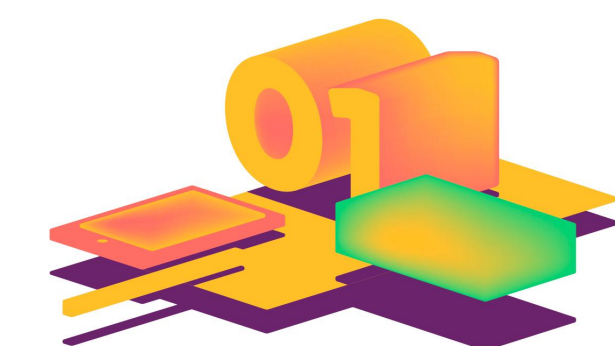
Концепция

Стилеобразование

07

Иллюстрации

Возможный пример фирменного изображения для поста в социальной сети или иллюстрирования мероприятия.



TYPOGRAPHY COLOR

Montserrat

Aa

Medium Semibold Bold

HEX: 2C2E33

HEX: ADB5BD

HEX: 57CF7D

HEX: FFC24D

HEX: 632969

HEX: FA786B

1920PX

DESKTOP

Student's personal account

3D Club

70+ desktop layouts
100+ adaptive layouts

1440PX

DESKTOP

1024PX

TABLE

744PX

TABLE

375PX

MOBILE

3D CLUB

PLATFORM INTERFACE

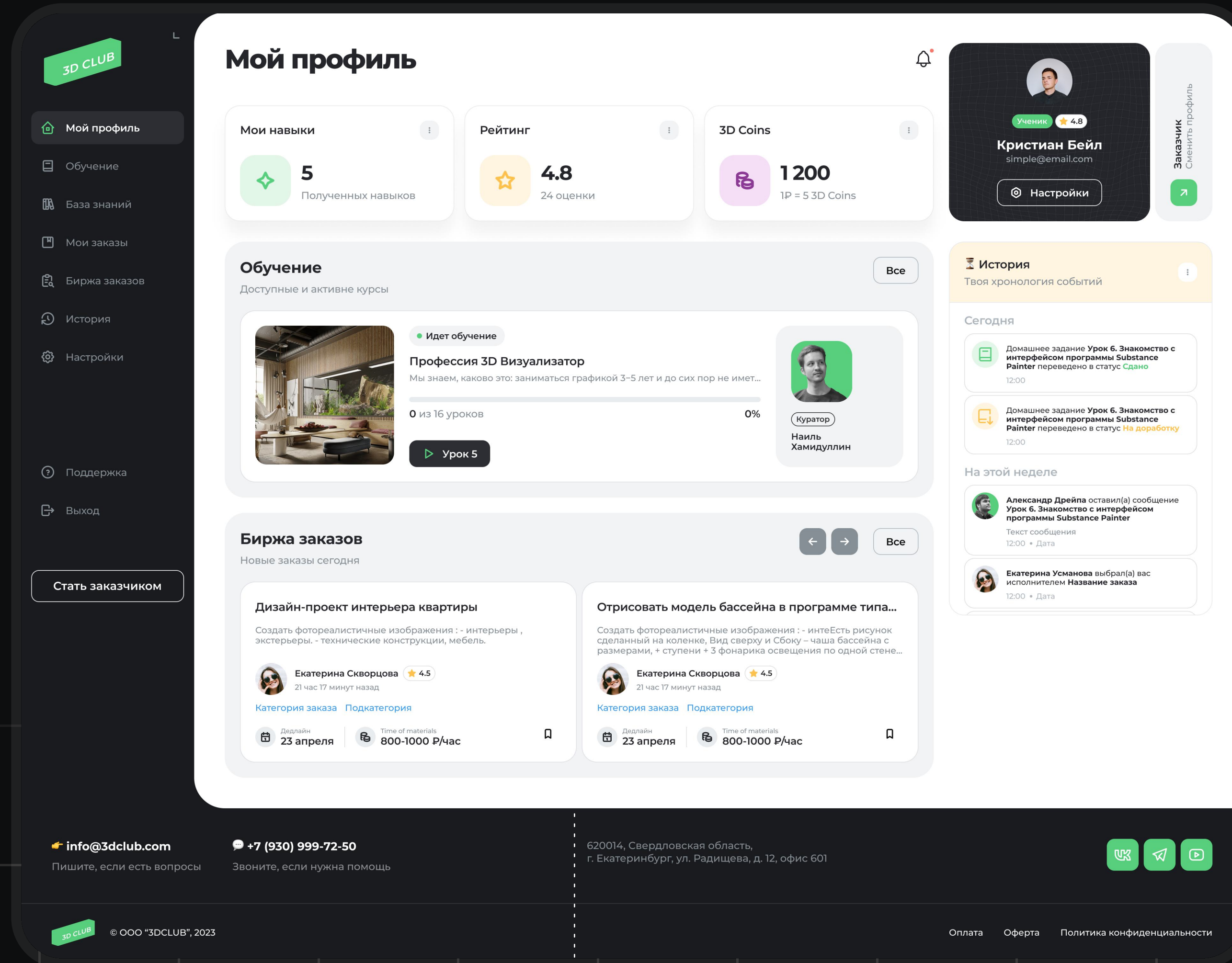
On the 3D Club training platform, it is possible to activate two types of profiles – **student and customer**

Upon completion of the training, each user is assigned skills for which they have the opportunity to receive orders from the platform's order exchange

User statistics cards

User profile type switching block

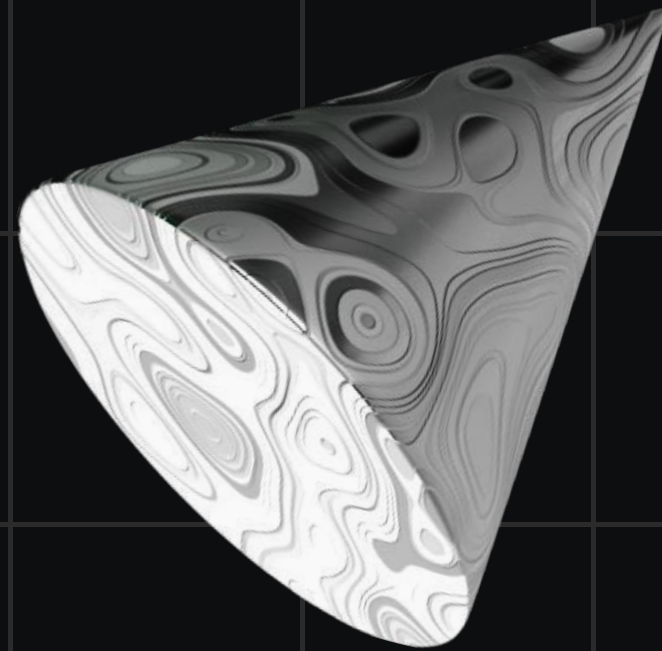
Student ↔ Customer



Widget of the latest publications on the order exchange

Chronology of the user's training process


New orders





Widget card
"Order Exchange"


🔥 3D визуализация кухни

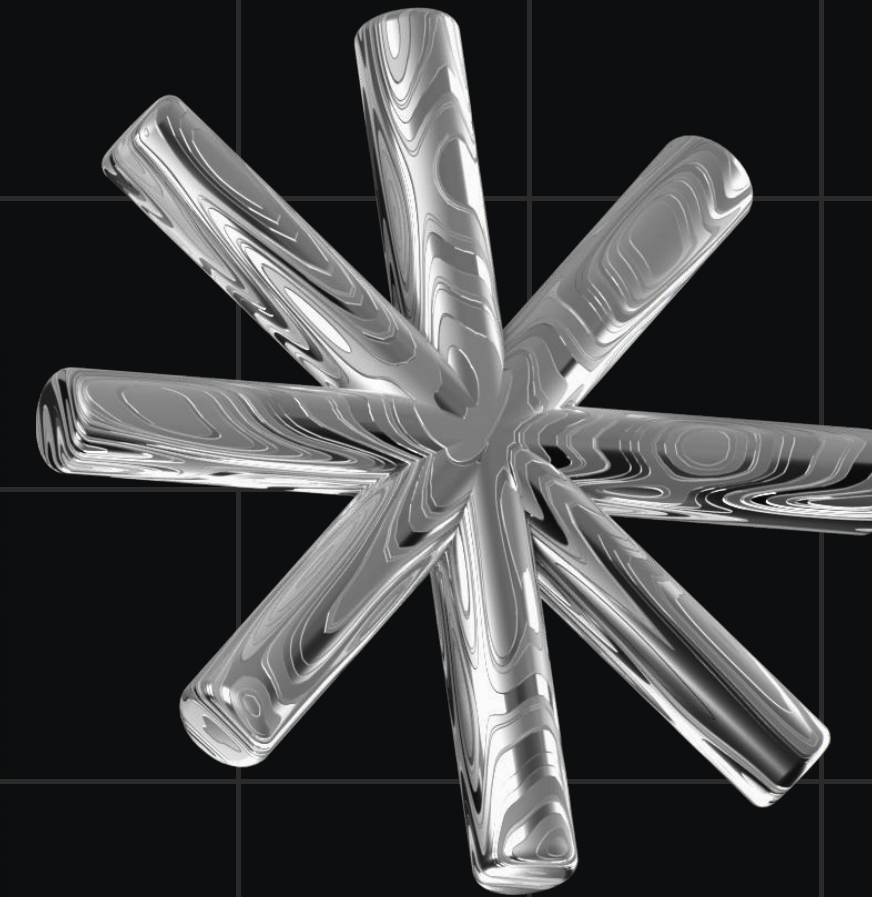
Создать фотореалистичные изображения : - интерьеры , экстерьеры. - технические конструкции, мебель.

 **Екатерина Скворцова** ★ 4.5
21 час 17 минут назад

Интерьер Кухня

 Дедлайн **30 сентября** |  Почасовая **800-1000 Р/час**






Profile change


When changing the profile from a student to a customer, the user has the opportunity to create orders for other students on the 3D Club platform.

switching block
Student ↔ Customer




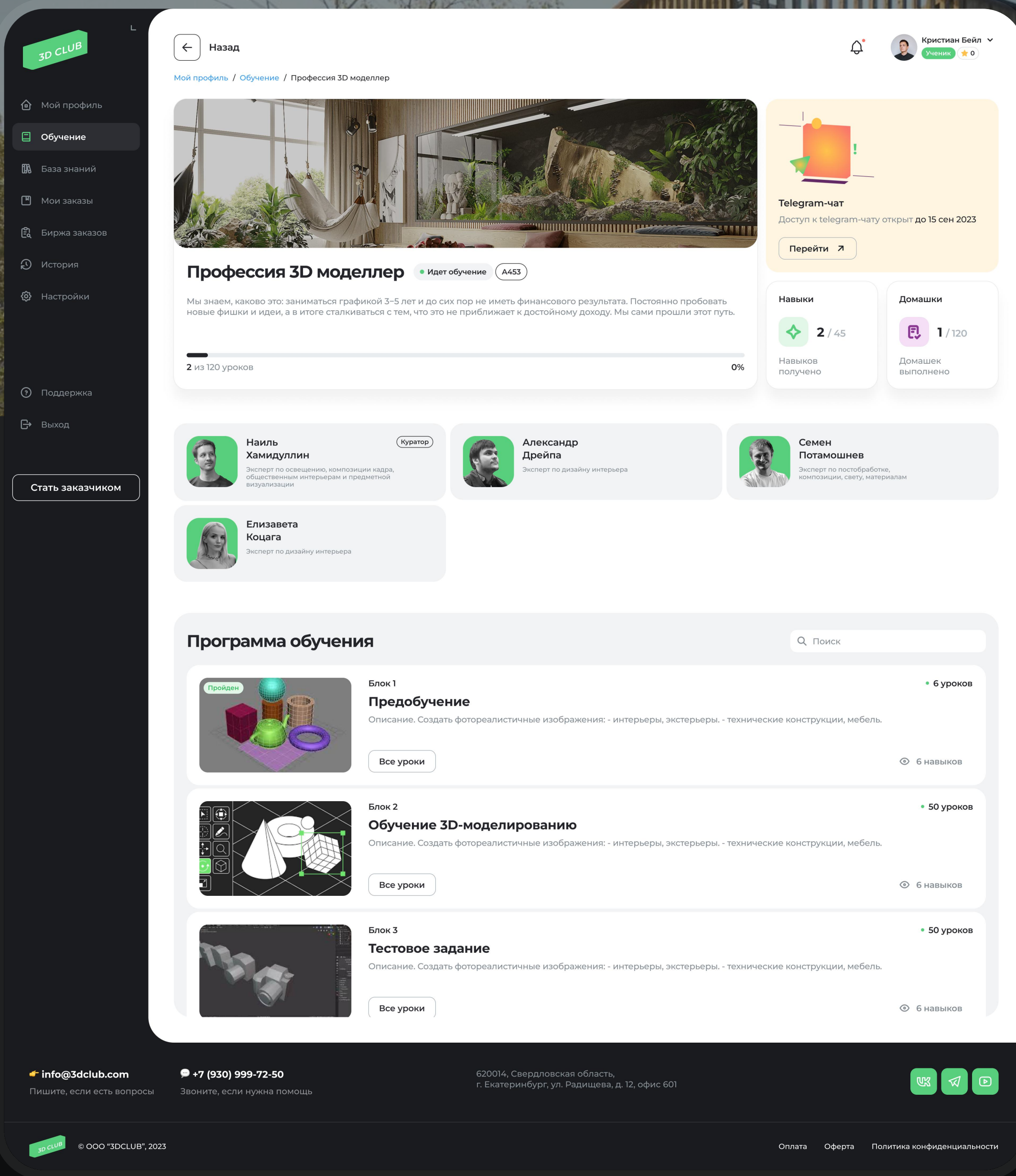
Ученик ★ 0

Кристиан Бейл
simple@email.com

 **Настройки**

Заказчик
Сменить профиль





Course

In each course, we have identified separate information blocks:

- 1 Course cover with progress bar and current course status.
- 2 Pinned link to the group's Telegram chat.
- 3 Statistical information about received skills and completed homework.
- 4 Course teachers.
- 5 Training blocks indicating the number of lessons, status and what skills will be acquired after completion.

Search by lessons

Full list of lessons

----->

🔍 Поиск по всем урокам курса

- Урок 1. Знакомство с интерфейсом Blender**
Узнаете основные принципы работы программы и изучите её...
- Урок 2. Знакомство с интерфейсом программы Substance Painter**
Познакомитесь с базовыми инструментами программы и...
- Урок 3. Базовый моделинг и вспомогательные элементы**
Поймёте, как работать с примитивными и сложными формами...
- Урок 4. Основные инструменты моделирования**
Узнаете, что такое 3D и где его можно применять.
- Урок 5. Сложные и многосоставные формы**
Узнаете, как делать развёртку сложных объектов в UVW-...
- Урок 6. Бейк и сведение карт**
Научитесь подготавливать низкополигональные и...
- Урок 7. 3D-модель в программе Marmoset Toolbag, работа с шейдерами, материалами, светом и сценой ...**
Научитесь выгружать 3D-модель в Marmoset Toolbag и...
- Урок 8. Выход на фриланс**
На этом этапе вы сможете брать первые заказы на фрилансе и...

🔍 Substance|

Match selection result

<-----

- Урок 2. Знакомство с интерфейсом программы Substance Painter**
Узнаете основные принципы работы программы и изучите её...
- Урок 10. Substance Painter для начинающих**
Познакомитесь с базовыми инструментами программы и...
- Урок 18. Программы для 3D-моделирования**
...среди лучших программ выделяют Substance Painter и Blend...

Lesson

The lesson page displays a general navigation panel with information about the progress of the training, a description of the lesson, the skills received and the presence of homework for the lesson

Progress block of passing the lesson block.

Блок 2
Настройка текстур в Substance Painter

2 из 8 уроков 20%

Все уроки

Урок 7
Знакомство с интерфейсом программы Substance Painter

Мы знаем, каково это: заниматься графикой 3-5 лет и до сих пор не иметь финансового результата. Постоянно пробовать новые фишки и идеи, а в итоге сталкиваться с тем, что это не приближает к достойному доходу. Мы сами прошли этот путь.

- Работа в vray
- Моделирование корпусной мебели или только подбор аналогов или оба варианта (шкафы, кухни, комоды и т.д.)

Задание урока ± 45 минут Не сдано

Открыть

Available lesson skills that the student receives after completing the lesson

Assignment of the lesson

Назад

Мой профиль / Обучение / Профессия 3D моделлер

Блок 2
Настройка текстур в Substance Painter

2 из 8 уроков 20%

Все уроки

Урок 7
Знакомство с интерфейсом программы Substance Painter

Мы знаем, каково это: заниматься графикой 3-5 лет и до сих пор не иметь финансового результата. Постоянно пробовать новые фишки и идеи, а в итоге сталкиваться с тем, что это не приближает к достойному доходу. Мы сами прошли этот путь.

- Работа в vray
- Моделирование корпусной мебели или только подбор аналогов или оба варианта (шкафы, кухни, комоды и т.д.)

Задание урока ± 45 минут Не сдано

Открыть

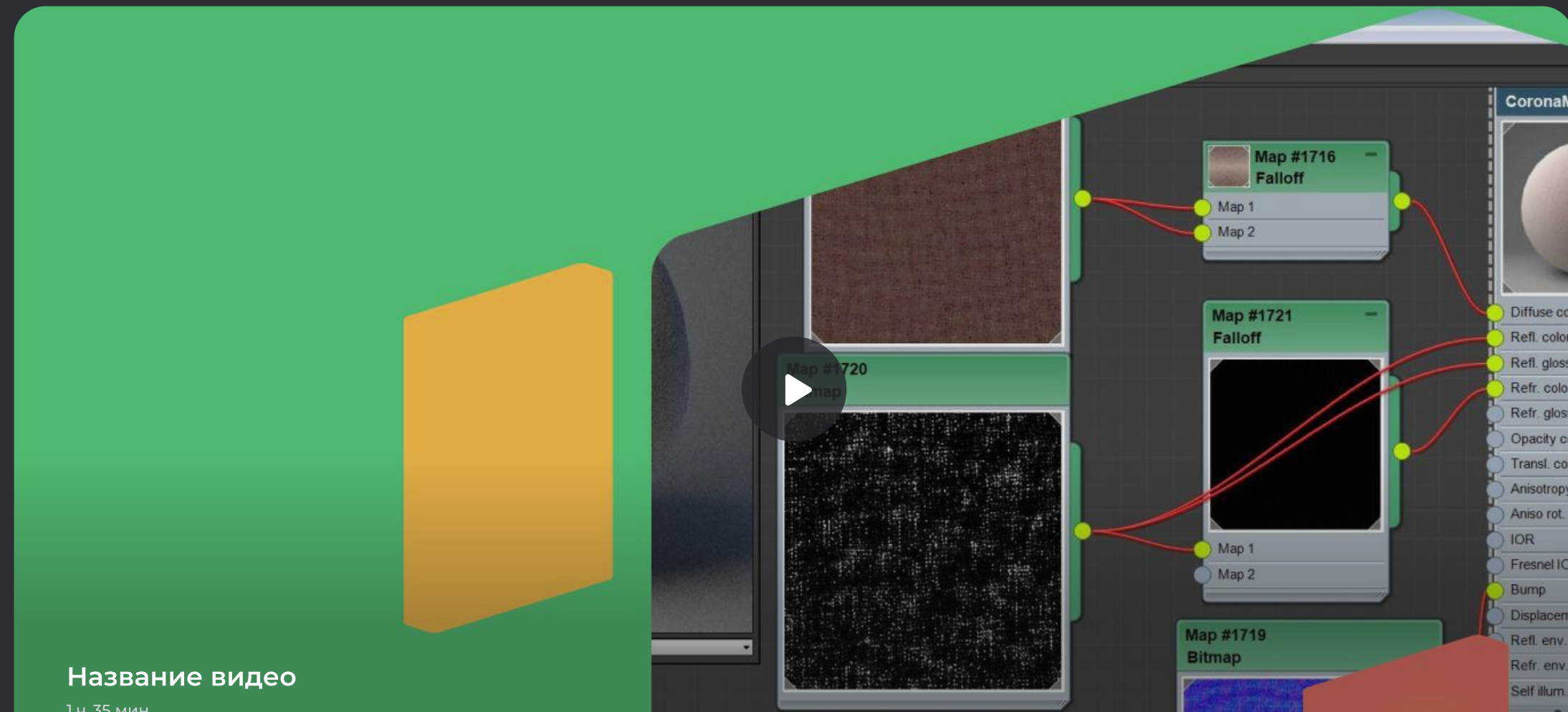
Название видео
1 ч 35 мин

12 сентября 2022, 20:00
Начало вебинара

Мы скоро начнем! Переходите по со

Содержание | Материалы | Статьи

Video lessons



Название видео

1 ч. 35 мин

Lesson materials

Сцена шаблона интерьера

1.5 mb

Элементы рендера

31.2 mb

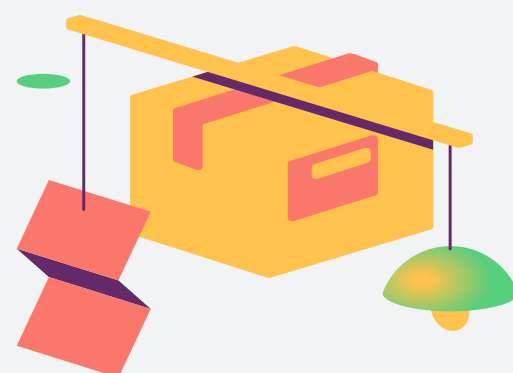
Сцена шаблона интерьера

1.5 mb

Архив материалов

Скачай все материалы урока одним архивом!

Скачать



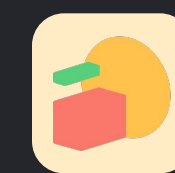
Text and graphic content

В нашей прошлой [статье](#) мы разобрались с возможностями вкладки Render Elements и ее настройками. Про сами же рендер-элементы Corona Renderer решили рассказать в отдельном материале во всех подробностях и описании каждого из них.

Напоминаю, что каждый рендер-элемент можно выбрать для рендеринга отдельно в кадровом буфере (Corona VFB). А также при добавлении рендер-элементов, во вкладке Render Elements внизу, может появиться дополнительный подраздел с настройками элемента.



Lesson articles

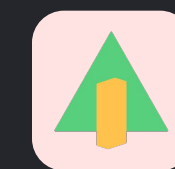


Corona Renderer

Рендер-элементы Corona Renderer во вкладке Render Elements



45



Corona Renderer

Рендер-элементы Corona Renderer во вкладке Render Elements



45

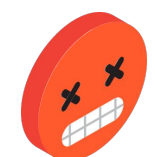


Corona Renderer

Рендер-элементы Corona Renderer во вкладке Render Elements

Lesson evaluation functionality

Оцени пройденный урок



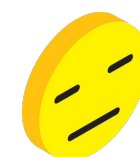
Кошмар

всё не понятно



Сойдет

не всё понятно



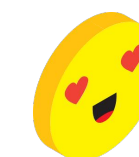
Нормально

вроде понятно



Хорошо

всё понятно



Гениально

всё для людей

After completing the lesson, the student can evaluate the lesson



The selected rating is sent to the CSI of the lesson



Оцени пройденный урок



Кошмар

всё не понятно



Сойдет

не всё понятно



Нормально

вроде понятно



Хорошо

всё понятно



Гениально

всё для людей

Lesson assignment

Most lessons contain an assignment in which the student will need to consolidate their knowledge and confirm the acquired skills.

- Работа в vray
- Моделирование корпусной мебели или только подбор аналогов или оба варианта (шкафы, кухни, комоды и т.д)

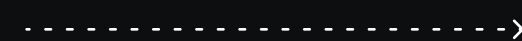
 **Задание урока**
± 45 минут

● Не сдано

Открыть



подробнее
о задании



3D CLUB

- Мой профиль
- Обучение**
- База знаний
- Мои заказы
- Биржа заказов
- История
- Настройки
- Поддержка
- Выход

Стать заказчиком

Назад

Мой профиль / Обучение / Профессия 3D моделлер / Знакомство с интерфейсом программы Substance Painter / Задание урока



Задание урока
± 45 минут ● Не сдано

Знакомство с интерфейсом программы Substance Painter

Блок 2. Настройка текстур в Substance Painter

[+ Прикрепить работу](#)

Мы знаем, каково это: заниматься графикой 3-5 лет и до сих пор не иметь финансового результата. Постоянно пробовать новые фишки и идеи, а в итоге сталкиваться с тем, что это не приближает к достойному доходу. Мы сами прошли этот путь.



Сцена шаблона интерьера 1.5 mb	Название файла 1.5 mb	Название файла 1.5 mb
-----------------------------------	--------------------------	--------------------------

Комментарий к заданию

Чтобы задать уточняющий вопрос, нажмите кнопку «Начать чат».

[Добавить](#)

3D CLUB

Мой профиль

Обучение

База знаний

Мои заказы

Биржа заказов

История

Настройки

Поддержка

Выход

Стать заказчиком

Назад



Кристиан Бейл

Ученик

0

Биржа заказов

Мой профиль / Биржа заказов

Фильтры

Категория

Поиск

Теги

Очистить

Навыки

Модель

Визуализация

Не выбрано

Тип оплаты

Не выбрано

Стоимость

от

₽

до

₽

Высокий рейтинг заказчика Срочный заказ

Применить

Отрисовать модель бассейна в программе типа Скетч Ар, или аналоги

Создать фотореалистичные изображения : - интерьер, экстерьер, архитектурно-технические конструкции, мебель. Есть рисунок сделанный на коленке, Вид сверху и Сбоку - чаша бассейна с размерами, + ступени + 3 фонарика освещения по одной стене, донный слив и фильтр. Отрисовать примерно одинаково, и нужен файл, чтоб человеку отправить, он у себя программку установить смог и открыть созданный файл, посмотреть, покрутить модель мог самостоятельно...



Екатерина Скворцова

4.5

21 час 17 минут назад

Категория заказа Подкатегория

Дедлайн
23 апреля

Time of materials
850-1500 Р/час

Подробнее



Подготовить модель для 3D печати

Для того чтобы её напечатать на 3D-принтере, необходимо сохранить модель в нужном формате, чтобы в дальнейшем подготовить её к печати.



Дементий Бобылев

4.8

21 час 3 минут назад

Дедлайн
30 апреля

Fixed
10 000 Р

Доступ

3D визулизация кухни

Создать фотореалистичные изображения : интерьер, экстерьер, архитектурно-технические конструкции, мебель.

Order exchange

The functionality of the order exchange is implemented in the student's personal account. Access to them opens up as the skills suitable for the order accumulate. The further the student goes through the training, the more orders open up for response.

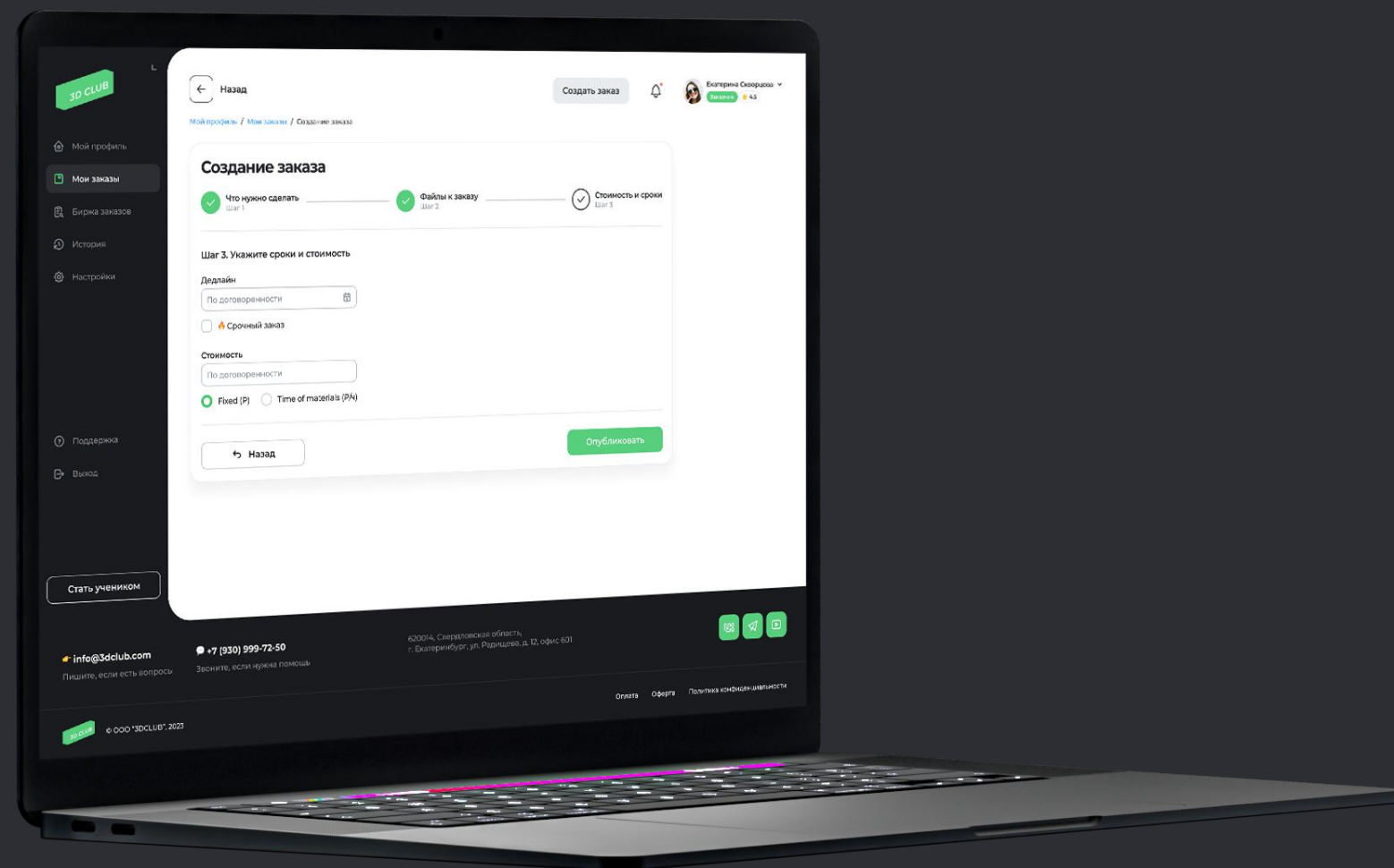
3D CLUB

ИНТЕРФЕЙС ПЛАТФОРМЫ

The 3D Club project also includes a customer's personal account and an administrative platform.

Upon completion of the training, each user is assigned skills for which they have the opportunity to receive orders from the platform's order exchange.

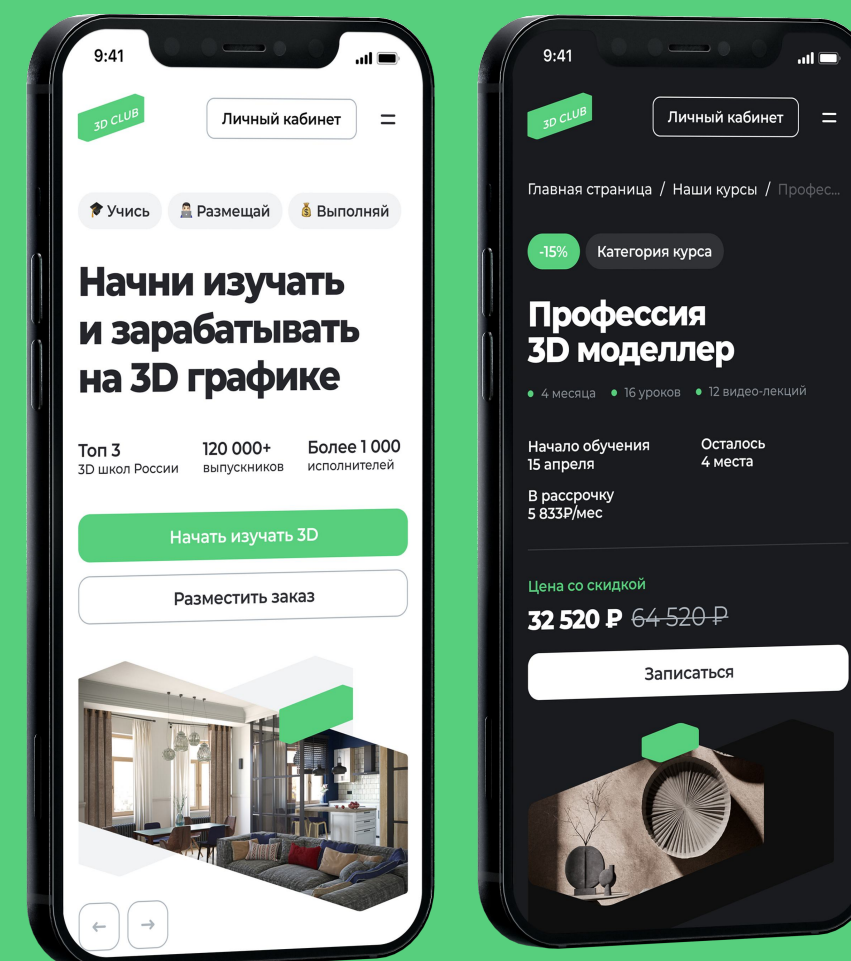
Customer profile



70+
layouts

Layouts related to users with the "Customer" role.

Публичная часть



50+
layouts

Layouts related to the public part of the platform.

Thanks you
for watching

